

臺北市靜修中學國中部 112 學年度領域/科目課程計畫

領域/科目	<input type="checkbox"/> 國語文 <input type="checkbox"/> 英語文 <input type="checkbox"/> 本土語文 <input type="checkbox"/> 數學 <input type="checkbox"/> 社會（ <input type="checkbox"/> 歷史 <input type="checkbox"/> 地理 <input type="checkbox"/> 公民與社會） <input type="checkbox"/> 自然科學（ <input type="checkbox"/> 理化 <input type="checkbox"/> 生物 <input type="checkbox"/> 地球科學） <input type="checkbox"/> 藝術（ <input type="checkbox"/> 音樂 <input type="checkbox"/> 視覺藝術 <input type="checkbox"/> 表演藝術） <input type="checkbox"/> 綜合活動（ <input type="checkbox"/> 家政 <input type="checkbox"/> 童軍 <input type="checkbox"/> 輔導） <input checked="" type="checkbox"/> 科技（ <input checked="" type="checkbox"/> 資訊科技 <input type="checkbox"/> 生活科技） <input type="checkbox"/> 健康與體育（ <input type="checkbox"/> 健康教育 <input type="checkbox"/> 體育）					
實施年級	<input type="checkbox"/> 7年級 <input checked="" type="checkbox"/> 8年級 <input type="checkbox"/> 9年級 <input checked="" type="checkbox"/> 上學期 <input checked="" type="checkbox"/> 下學期					
教材版本	<input checked="" type="checkbox"/> 選用教科書： <u>康軒版</u> <input type="checkbox"/> 自編教材（經課發會通過）	節數	學期內每週1節			
領域核心素養	科-J-A1 具備良好的科技態度，並能應用科技知能，以啟發自我潛能。 科-J-A2 運用科技工具，理解與歸納問題，進而提出簡易的解決之道。 科-J-A3 利用科技資源，擬定與執行科技專題活動。 科-J-B1 具備運用科技符號與運算思維進行日常生活的表達與溝通。 科-J-B2 理解資訊與科技的基本原理，具備媒體識讀的能力，並能了解人與科技、資訊、媒體的互動關係。 科-J-B3 了解美感應用於科技的特質，並進行科技創作與分享。 科-J-C1 理解科技與人文議題，培養科技發展衍生之守法觀念與公民意識。					
課程目標	第三冊第一篇 資訊科技篇 1. 認識資訊科技的社會議題及資訊倫理。 2. 認識媒體識讀。 3. 認識模組化程式。 4. 認識陣列。 5. 使用 Scratch 完成程式專題。 第四冊第一篇 資訊科技篇 1. 學習排序及搜尋演算法的基本原理。 2. 使用 Scratch 實作排序、搜尋的程式。 3. 使用 MIT App Inventor 製作手機程式。					
學習進度	單元/主題	學習重點		評量方法	議題融入實質內涵	跨領域/科目協同教學
週次	名稱	學習表現	學習內容			
第一	第一週	學習瞭望臺	1. 運 p-IV-2 能利用資訊科技與他人進行有效的互動。 2. 運 a-IV-1 能落實健康的數位使用習慣與態度。	1. 資 H-IV-4 媒體與資訊科技相關社會議題。	1. 課堂討論 2. 紙筆測驗	【人權教育】 人 J8 了解人身自由

學期	1-1 資訊科技的社會議題	3. 運 a-IV-2 能了解資訊科技相關之法律、倫理及社會議題，以保護自己與尊重他人。 運 a-IV-3 能具備探索資訊科技之興趣，不受性別限制。	資 H-IV-5 資訊倫理與法律。		權，並具有自我保護的知能。 【品德教育】 品 J5 資訊與媒體的公共性與社會責任。 【法治教育】 法 J8 認識民事、刑事、行政法的基本原則。 【閱讀素養教育】 閱 J3 理解學科知識內的重要詞彙的意涵，並懂得如何運用該詞彙與他人進行溝通。	
第二週	1-1 資訊科技的社會議題	1. 運 p-IV-2 能利用資訊科技與他人進行有效的互動。 2. 運 a-IV-1 能落實健康的數位使用習慣與態度。 3. 運 a-IV-2 能了解資訊科技相關之法律、倫理及社會議題，以保護自己與尊重他人。 運 a-IV-3 能具備探索資訊科技之興趣，不受性別限制。	1. 資 H-IV-4 媒體與資訊科技相關社會議題。 資 H-IV-5 資訊倫理與法律。	1. 課堂討論 2. 紙筆測驗	【人權教育】 人 J8 了解人身自由權，並具有自我保護的知能。 【品德教育】 品 J5 資訊與媒體的公共性與社會責任。 【法治教育】 法 J8 認識民事、刑事、行政法的基本原則。 【閱讀素養教育】 閱 J3 理解學科知識內的重要詞彙的意涵，並懂得如何運用該詞彙與他人進行溝通。	
第三週	1-1 資訊科技的社會議題 1-2 媒體識讀	1. 運 p-IV-2 能利用資訊科技與他人進行有效的互動。 2. 運 a-IV-1 能落實健康的數位使用習慣與態度。 3. 運 a-IV-2 能了解資訊科技相關之法律、倫理及社會議題，以保護自己與尊重他人。 運 a-IV-3 能具備探索資訊科技之興趣，不受性別限制。	1. 資 H-IV-4 媒體與資訊科技相關社會議題。 資 H-IV-5 資訊倫理與法律。	1. 課堂討論 2. 作業成品 3. 紙筆測驗	【人權教育】 人 J8 了解人身自由權，並具有自我保護的知能。 【品德教育】 品 J5 資訊與媒體的公共性與社會責任。 【法治教育】 法 J8 認識民事、刑事、行政法的基本原則。 【閱讀素養教育】 閱 J3 理解學科知識內的重要詞彙的意涵，並	

						懂得如何運用該詞彙與他人進行溝通。	
第四週	1-2媒體識讀	<p>1. 運 p-IV-2 能利用資訊科技與他人進行有效的互動。</p> <p>2. 運 a-IV-1 能落實健康的數位使用習慣與態度。</p> <p>3. 運 a-IV-2 能了解資訊科技相關之法律、倫理及社會議題，以保護自己與尊重他人。</p> <p>運 a-IV-3 能具備探索資訊科技之興趣，不受性別限制。</p>	<p>1. 資 H-IV-4 媒體與資訊科技相關社會議題。</p> <p>資 H-IV-5 資訊倫理與法律。</p>	<p>1. 課堂討論</p> <p>2. 作業成品</p> <p>3. 紙筆測驗</p>	<p>【人權教育】</p> <p>人 J8 了解人身自由權，並具有自我保護的知能。</p> <p>【品德教育】</p> <p>品 J5 資訊與媒體的公共性與社會責任。</p> <p>【法治教育】</p> <p>法 J8 認識民事、刑事、行政法的基本原則。</p> <p>【閱讀素養教育】</p> <p>閱 J3 理解學科知識內的重要詞彙的意涵，並懂得如何運用該詞彙與他人進行溝通。</p>		
第五週	2-1正多邊形小畫家	<p>1. 運 t-IV-1 能了解資訊系統的基本組成架構與運算原理。</p> <p>2. 運 t-IV-3 能設計資訊作品以解決生活問題。</p> <p>3. 運 t-IV-4 能應用運算思維解析問題。</p> <p>4. 運 a-IV-3 能具備探索資訊科技之興趣，不受性別限制。</p> <p>運 p-IV-1 能選用適當的資訊科技組織思維，並進行有效的表達。</p>	<p>1. 資 P-IV-4 模組化程式設計的概念。</p> <p>資 P-IV-5 模組化程式設計與問題解決實作。</p>	<p>1. 上機實作</p> <p>2. 課堂討論</p> <p>3. 紙筆測驗</p>	<p>【閱讀素養教育】</p> <p>閱 J3 理解學科知識內的重要詞彙的意涵，並懂得如何運用該詞彙與他人進行溝通。</p>		
第六週	2-1正多邊形小畫家	<p>1. 運 t-IV-1 能了解資訊系統的基本組成架構與運算原理。</p> <p>2. 運 t-IV-3 能設計資訊作品以解決生活問題。</p> <p>3. 運 t-IV-4 能應用運算思維解析問題。</p> <p>4. 運 a-IV-3 能具備探索資訊科技之興趣，不受性別限制。</p> <p>運 p-IV-1 能選用適當的資訊科技組織思維，並進行有效的表達。</p>	<p>1. 資 P-IV-4 模組化程式設計的概念。</p> <p>資 P-IV-5 模組化程式設計與問題解決實作。</p>	<p>1. 上機實作</p> <p>2. 課堂討論</p> <p>3. 紙筆測驗</p>	<p>【閱讀素養教育】</p> <p>閱 J3 理解學科知識內的重要詞彙的意涵，並懂得如何運用該詞彙與他人進行溝通。</p>		
第七週	2-2有趣的幾何圖形 【第一次評量週】	<p>1. 運 t-IV-1 能了解資訊系統的基本組成架構與運算原理。</p> <p>2. 運 t-IV-3 能設計資訊作品以解決生活問題。</p> <p>3. 運 t-IV-4 能應用運算思維解析問題。</p> <p>4. 運 a-IV-3 能具備探索資訊科技之興趣，不受性別限制。</p> <p>運 p-IV-1 能選用適當的資訊科技組織思維，並進行有效的表達。</p>	<p>1. 資 P-IV-4 模組化程式設計的概念。</p> <p>資 P-IV-5 模組化程式設計與問題解決實作。</p>	<p>1. 上機實作</p> <p>2. 課堂討論</p> <p>3. 紙筆測驗</p>	<p>【閱讀素養教育】</p> <p>閱 J3 理解學科知識內的重要詞彙的意涵，並懂得如何運用該詞彙與他人進行溝通。</p>		
第八週	2-2有趣的幾何圖形	<p>1. 運 t-IV-1 能了解資訊系統的基本組成架構與運算原理。</p>	<p>1. 資 P-IV-4 模組化程式設計的概念。</p>	<p>1. 上機實作</p> <p>2. 課堂討論</p>	<p>【閱讀素養教育】</p> <p>閱 J3 理解學科知識內</p>		

		<p>2. 運 t-IV-3 能設計資訊作品以解決生活問題。</p> <p>3. 運 t-IV-4 能應用運算思維解析問題。</p> <p>4. 運 a-IV-3 能具備探索資訊科技之興趣，不受性別限制。</p> <p>運 p-IV-1 能選用適當的資訊科技組織思維，並進行有效的表達。</p>	<p>資 P-IV-5 模組化程式設計與問題解決實作。</p>	<p>3. 紙筆測驗</p>	<p>的重要詞彙的意涵，並懂得如何運用該詞彙與他人進行溝通。</p>
第九週	2-2有趣的幾何圖形	<p>1. 運 t-IV-1 能了解資訊系統的基本組成架構與運算原理。</p> <p>2. 運 t-IV-3 能設計資訊作品以解決生活問題。</p> <p>3. 運 t-IV-4 能應用運算思維解析問題。</p> <p>4. 運 a-IV-3 能具備探索資訊科技之興趣，不受性別限制。</p> <p>運 p-IV-1 能選用適當的資訊科技組織思維，並進行有效的表達。</p>	<p>1. 資 P-IV-4 模組化程式設計的概念。</p> <p>資 P-IV-5 模組化程式設計與問題解決實作。</p>	<p>1. 上機實作</p> <p>2. 課堂討論</p> <p>3. 紙筆測驗</p>	<p>【閱讀素養教育】</p> <p>閱 J3 理解學科知識內的重要詞彙的意涵，並懂得如何運用該詞彙與他人進行溝通。</p>
第十週	2-2有趣的幾何圖形	<p>1. 運 t-IV-1 能了解資訊系統的基本組成架構與運算原理。</p> <p>2. 運 t-IV-3 能設計資訊作品以解決生活問題。</p> <p>3. 運 t-IV-4 能應用運算思維解析問題。</p> <p>4. 運 a-IV-3 能具備探索資訊科技之興趣，不受性別限制。</p> <p>運 p-IV-1 能選用適當的資訊科技組織思維，並進行有效的表達。</p>	<p>1. 資 P-IV-4 模組化程式設計的概念。</p> <p>資 P-IV-5 模組化程式設計與問題解決實作。</p>	<p>1. 上機實作</p> <p>2. 課堂討論</p> <p>3. 紙筆測驗</p>	<p>【閱讀素養教育】</p> <p>閱 J3 理解學科知識內的重要詞彙的意涵，並懂得如何運用該詞彙與他人進行溝通。</p>
第十一週	3-1認識陣列	<p>1. 運 t-IV-1 能了解資訊系統的基本組成架構與運算原理。</p> <p>2. 運 t-IV-3 能設計資訊作品以解決生活問題。</p> <p>3. 運 t-IV-4 能應用運算思維解析問題。</p> <p>運 a-IV-3 能具備探索資訊科技之興趣，不受性別限制。</p>	<p>1. 資 A-IV-2 陣列資料結構的概念與應用。</p> <p>資 P-IV-3 陣列程式設計實作。</p>	<p>1. 課堂討論</p> <p>2. 紙筆測驗</p>	<p>【閱讀素養教育】</p> <p>閱 J3 理解學科知識內的重要詞彙的意涵，並懂得如何運用該詞彙與他人進行溝通。</p>
第十二週	3-1認識陣列	<p>1. 運 t-IV-1 能了解資訊系統的基本組成架構與運算原理。</p> <p>2. 運 t-IV-3 能設計資訊作品以解決生活問題。</p> <p>3. 運 t-IV-4 能應用運算思維解析問題。</p> <p>運 a-IV-3 能具備探索資訊科技之興趣，不受性別限制。</p>	<p>1. 資 A-IV-2 陣列資料結構的概念與應用。</p> <p>資 P-IV-3 陣列程式設計實作。</p>	<p>1. 課堂討論</p> <p>2. 紙筆測驗</p>	<p>【閱讀素養教育】</p> <p>閱 J3 理解學科知識內的重要詞彙的意涵，並懂得如何運用該詞彙與他人進行溝通。</p>
第十三週	3-1認識陣列	<p>1. 運 t-IV-1 能了解資訊系統的基本組成架構與運算原理。</p> <p>2. 運 t-IV-3 能設計資訊作品以解決生活問題。</p> <p>3. 運 t-IV-4 能應用運算思維解析問題。</p> <p>運 a-IV-3 能具備探索資訊科技之興趣，不受性別限制。</p>	<p>1. 資 A-IV-2 陣列資料結構的概念與應用。</p> <p>資 P-IV-3 陣列程式設計實作。</p>	<p>1. 課堂討論</p> <p>2. 紙筆測驗</p>	<p>【閱讀素養教育】</p> <p>閱 J3 理解學科知識內的重要詞彙的意涵，並懂得如何運用該詞彙與他人進行溝通。</p>
第十四週	<p>3-2陣列程式—成績計算</p> <p>【第二次評量週】</p>	<p>1. 運 t-IV-1 能了解資訊系統的基本組成架構與運算原理。</p> <p>2. 運 t-IV-3 能設計資訊作品以解決生活問題。</p> <p>3. 運 t-IV-4 能應用運算思維解析問題。</p> <p>運 a-IV-3 能具備探索資訊科技之興趣，不受性別限制。</p>	<p>1. 資 A-IV-2 陣列資料結構的概念與應用。</p> <p>資 P-IV-3 陣列程式設計實作。</p>	<p>1. 課堂討論</p> <p>2. 上機實作</p> <p>3. 作業成品</p> <p>4. 紙筆測驗</p>	<p>【閱讀素養教育】</p> <p>閱 J3 理解學科知識內的重要詞彙的意涵，並懂得如何運用該詞彙與他人進行溝通。</p>

第十五週	3-2陣列程式—成績計算	1. 運 t-IV-1 能了解資訊系統的基本組成架構與運算原理。 2. 運 t-IV-3 能設計資訊作品以解決生活問題。 3. 運 t-IV-4 能應用運算思維解析問題。 運 a-IV-3 能具備探索資訊科技之興趣，不受性別限制。	1. 資 A-IV-2 陣列資料結構的概念與應用。 資 P-IV-3 陣列程式設計實作。	1. 課堂討論 2. 上機實作 3. 作業成品 4. 紙筆測驗	【閱讀素養教育】 閱 J3 理解學科知識內的重要詞彙的意涵，並懂得如何運用該詞彙與他人進行溝通。
第十六週	3-2陣列程式—成績計算	1. 運 t-IV-1 能了解資訊系統的基本組成架構與運算原理。 2. 運 t-IV-3 能設計資訊作品以解決生活問題。 3. 運 t-IV-4 能應用運算思維解析問題。 運 a-IV-3 能具備探索資訊科技之興趣，不受性別限制。	1. 資 A-IV-2 陣列資料結構的概念與應用。 資 P-IV-3 陣列程式設計實作。	1. 課堂討論 2. 上機實作 3. 作業成品 4. 紙筆測驗	【閱讀素養教育】 閱 J3 理解學科知識內的重要詞彙的意涵，並懂得如何運用該詞彙與他人進行溝通。
第十七週	4-1樂透開獎	1. 運 t-IV-3 能設計資訊作品以解決生活問題。 2. 運 t-IV-4 能應用運算思維解析問題。 運 a-IV-3 能具備探索資訊科技之興趣，不受性別限制。	1. 資 A-IV-2 陣列資料結構的概念與應用。 2. 資 P-IV-3 陣列程式設計實作。 3. 資 P-IV-4 模組化程式設計的概念。 資 A-IV-3 基本演算法的介紹。	1. 課堂討論 2. 上機實作 3. 作業成品 4. 紙筆測驗	【閱讀素養教育】 閱 J3 理解學科知識內的重要詞彙的意涵，並懂得如何運用該詞彙與他人進行溝通。
第十八週	4-1樂透開獎	1. 運 t-IV-3 能設計資訊作品以解決生活問題。 2. 運 t-IV-4 能應用運算思維解析問題。 運 a-IV-3 能具備探索資訊科技之興趣，不受性別限制。	1. 資 A-IV-2 陣列資料結構的概念與應用。 2. 資 P-IV-3 陣列程式設計實作。 3. 資 P-IV-4 模組化程式設計的概念。 資 A-IV-3 基本演算法的介紹。	1. 課堂討論 2. 上機實作 3. 作業成品 4. 紙筆測驗	【閱讀素養教育】 閱 J3 理解學科知識內的重要詞彙的意涵，並懂得如何運用該詞彙與他人進行溝通。
第十九週	4-2彩球號碼	1. 運 t-IV-3 能設計資訊作品以解決生活問題。 2. 運 t-IV-4 能應用運算思維解析問題。 運 a-IV-3 能具備探索資訊科技之興趣，不受性別限制。	1. 資 A-IV-2 陣列資料結構的概念與應用。 2. 資 P-IV-3 陣列程式設計實作。 3. 資 P-IV-4 模組化程式設計的概念。 資 A-IV-3 基本演算法的介紹。	1. 課堂討論 2. 上機實作 3. 作業成品 4. 紙筆測驗	【閱讀素養教育】 閱 J3 理解學科知識內的重要詞彙的意涵，並懂得如何運用該詞彙與他人進行溝通。
第廿週	4-2彩球號碼 【第三次評量週】	1. 運 t-IV-3 能設計資訊作品以解決生活問題。 2. 運 t-IV-4 能應用運算思維解析問題。 運 a-IV-3 能具備探索資訊科技之興趣，不受性別限制。	1. 資 A-IV-2 陣列資料結構的概念與應用。 2. 資 P-IV-3 陣列程式設計實作。 3. 資 P-IV-4 模組化程式設計的概念。 資 A-IV-3 基本演算法的介紹。	1. 課堂討論 2. 上機實作 3. 作業成品 4. 紙筆測驗	【閱讀素養教育】 閱 J3 理解學科知識內的重要詞彙的意涵，並懂得如何運用該詞彙與他人進行溝通。
第廿一週	4-2彩球號碼 學期課程回顧	1. 運 t-IV-1 能了解資訊系統的基本組成架構與運算原理。 2. 運 t-IV-2 能熟悉資訊系統之使用與簡易故障排除。 3. 運 t-IV-3 能設計資訊作品以解決生活問題。 4. 運 t-IV-4 能應用運算思維解析問題。 5. 運 p-IV-1 能選用適當的資訊科技組織思維，並進行有效的表達。 6. 運 p-IV-2 能利用資訊科技與他人進行有效的互動。 運 a-IV-3 能具備探索資訊科技之興趣，不受性別限制。	1. 資 A-IV-3 基本演算法的介紹。 2. 資 P-IV-3 陣列程式設計實作。 3. 資 P-IV-4 模組化程式設計的概念。 資 P-IV-5 模組化程式設計與問題解決實作。	1. 課堂討論 2. 上機實作 3. 作業成品 4. 紙筆測驗	【閱讀素養教育】 閱 J3 理解學科知識內的重要詞彙的意涵，並懂得如何運用該詞彙與他人進行溝通。

第二學期	第一週	1-1排序演算法	1. 運 t-IV-1 能了解資訊系統的基本組成架構與運算原理。 2. 運 t-IV-3 能設計資訊作品以解決生活問題。 3. 運 t-IV-4 能應用運算思維解析問題。 運 p-IV-3 能有系統地整理數位資源。	1. 資 A-IV-2 陣列資料結構的概念與應用。 2. 資 A-IV-3 基本演算法的介紹。 3. 資 P-IV-3 陣列程式設計實作。 4. 資 P-IV-4 模組化程式設計的概念。 資 P-IV-5 模組化程式設計與問題解決實作。	1. 課堂討論 2. 紙筆測驗 3. 上機實作	【閱讀素養教育】 閱 J3 理解學科知識內的重要詞彙的意涵，並懂得如何運用該詞彙與他人進行溝通。
	第二週	1-1排序演算法	1. 運 t-IV-1 能了解資訊系統的基本組成架構與運算原理。 2. 運 t-IV-3 能設計資訊作品以解決生活問題。 3. 運 t-IV-4 能應用運算思維解析問題。 運 p-IV-3 能有系統地整理數位資源。	1. 資 A-IV-2 陣列資料結構的概念與應用。 2. 資 A-IV-3 基本演算法的介紹。 3. 資 P-IV-3 陣列程式設計實作。 4. 資 P-IV-4 模組化程式設計的概念。 資 P-IV-5 模組化程式設計與問題解決實作。	1. 課堂討論 2. 紙筆測驗	【閱讀素養教育】 閱 J3 理解學科知識內的重要詞彙的意涵，並懂得如何運用該詞彙與他人進行溝通。
	第三週	1-2程式實作—氣泡排序法	1. 運 t-IV-1 能了解資訊系統的基本組成架構與運算原理。 2. 運 t-IV-3 能設計資訊作品以解決生活問題。 3. 運 t-IV-4 能應用運算思維解析問題。 運 p-IV-3 能有系統地整理數位資源。	1. 資 A-IV-2 陣列資料結構的概念與應用。 2. 資 A-IV-3 基本演算法的介紹。 3. 資 P-IV-3 陣列程式設計實作。 4. 資 P-IV-4 模組化程式設計的概念。 資 P-IV-5 模組化程式設計與問題解決實作。	1. 課堂討論 2. 上機實作 3. 作業成品 4. 紙筆測驗	【閱讀素養教育】 閱 J3 理解學科知識內的重要詞彙的意涵，並懂得如何運用該詞彙與他人進行溝通。
	第四週	1-2程式實作—氣泡排序法	1. 運 t-IV-1 能了解資訊系統的基本組成架構與運算原理。 2. 運 t-IV-3 能設計資訊作品以解決生活問題。 3. 運 t-IV-4 能應用運算思維解析問題。 運 p-IV-3 能有系統地整理數位資源。	1. 資 A-IV-2 陣列資料結構的概念與應用。 2. 資 A-IV-3 基本演算法的介紹。 3. 資 P-IV-3 陣列程式設計實作。 4. 資 P-IV-4 模組化程式設計的概念。 資 P-IV-5 模組化程式設計與問題解決實作。	1. 課堂討論 2. 上機實作 3. 作業成品 4. 紙筆測驗	【閱讀素養教育】 閱 J3 理解學科知識內的重要詞彙的意涵，並懂得如何運用該詞彙與他人進行溝通。
	第五週	1-2程式實作—氣泡排序法	1. 運 t-IV-1 能了解資訊系統的基本組成架構與運算原理。 2. 運 t-IV-3 能設計資訊作品以解決生活問題。 3. 運 t-IV-4 能應用運算思維解析問題。 4. 運 p-IV-3 能有系統地整理數位資源。 運 a-IV-3 能具備探索資訊科技之興趣，不受性別限制。	1. 資 A-IV-2 陣列資料結構的概念與應用。 2. 資 A-IV-3 基本演算法的介紹。 3. 資 P-IV-3 陣列程式設計實作。 4. 資 P-IV-4 模組化程式設計的概念。 資 P-IV-5 模組化程式設計與問題解決實作。	1. 課堂討論 2. 上機實作 3. 作業成品 4. 紙筆測驗	【閱讀素養教育】 閱 J3 理解學科知識內的重要詞彙的意涵，並懂得如何運用該詞彙與他人進行溝通。
	第六週	1-2程式實作—氣泡排序法	1. 運 t-IV-1 能了解資訊系統的基本組成架構與運算原理。 2. 運 t-IV-3 能設計資訊作品以解決生活問題。 3. 運 t-IV-4 能應用運算思維解析問題。	1. 資 A-IV-2 陣列資料結構的概念與應用。 2. 資 A-IV-3 基本演算法的介紹。 3. 資 P-IV-3 陣列程式設計實作。	1. 課堂討論 2. 上機實作 3. 作業成品 4. 紙筆測驗	【閱讀素養教育】 閱 J3 理解學科知識內的重要詞彙的意涵，並懂得如何運用該詞彙

		4. 運 p-IV-3 能有系統地整理數位資源。 運 a-IV-3 能具備探索資訊科技之興趣，不受性別限制。	4. 資 P-IV-4 模組化程式設計的概念。 資 P-IV-5 模組化程式設計與問題解決實作。		與他人進行溝通。 【國際教育】 國 J5 檢視個人在全球競爭與合作中可以扮演的角色。	
第七週	2-1 搜尋演算法 【第一次評量週】	1. 運 t-IV-1 能了解資訊系統的基本組成架構與運算原理。 2. 運 t-IV-3 能設計資訊作品以解決生活問題。 3. 運 t-IV-4 能應用運算思維解析問題。 4. 運 p-IV-1 能選用適當的資訊科技組織思維，並進行有效的表達。 5. 運 p-IV-3 能有系統地整理數位資源。 運 a-IV-3 能具備探索資訊科技之興趣，不受性別限制。	1. 資 A-IV-3 基本演算法的介紹。 2. 資 P-IV-3 陣列程式設計實作。 3. 資 P-IV-4 模組化程式設計的概念。 資 P-IV-5 模組化程式設計與問題解決實作。	1. 課堂討論 2. 紙筆測驗	【閱讀素養教育】 閱 J3 理解學科知識內的重要詞彙的意涵，並懂得如何運用該詞彙與他人進行溝通。	
第八週	2-2 程式實作－拍賣查詢	1. 運 t-IV-1 能了解資訊系統的基本組成架構與運算原理。 2. 運 t-IV-3 能設計資訊作品以解決生活問題。 3. 運 t-IV-4 能應用運算思維解析問題。 4. 運 p-IV-1 能選用適當的資訊科技組織思維，並進行有效的表達。 5. 運 p-IV-3 能有系統地整理數位資源。 運 a-IV-3 能具備探索資訊科技之興趣，不受性別限制。	1. 資 A-IV-3 基本演算法的介紹。 2. 資 P-IV-3 陣列程式設計實作。 3. 資 P-IV-4 模組化程式設計的概念。 資 P-IV-5 模組化程式設計與問題解決實作。	1. 課堂討論 2. 紙筆測驗	【閱讀素養教育】 閱 J3 理解學科知識內的重要詞彙的意涵，並懂得如何運用該詞彙與他人進行溝通。	
第九週	2-2 程式實作－拍賣查詢	1. 運 t-IV-1 能了解資訊系統的基本組成架構與運算原理。 2. 運 t-IV-3 能設計資訊作品以解決生活問題。 3. 運 t-IV-4 能應用運算思維解析問題。 4. 運 p-IV-1 能選用適當的資訊科技組織思維，並進行有效的表達。 5. 運 p-IV-3 能有系統地整理數位資源。 運 a-IV-3 能具備探索資訊科技之興趣，不受性別限制。	1. 資 A-IV-3 基本演算法的介紹。 2. 資 P-IV-3 陣列程式設計實作。 3. 資 P-IV-4 模組化程式設計的概念。 資 P-IV-5 模組化程式設計與問題解決實作。	1. 課堂討論 2. 上機實作 3. 作業成品 4. 紙筆測驗	【閱讀素養教育】 閱 J3 理解學科知識內的重要詞彙的意涵，並懂得如何運用該詞彙與他人進行溝通。	
第十週	2-2 程式實作－拍賣查詢	1. 運 t-IV-1 能了解資訊系統的基本組成架構與運算原理。 2. 運 t-IV-3 能設計資訊作品以解決生活問題。 3. 運 t-IV-4 能應用運算思維解析問題。 4. 運 p-IV-1 能選用適當的資訊科技組織思維，並進行有效的表達。 5. 運 p-IV-3 能有系統地整理數位資源。 運 a-IV-3 能具備探索資訊科技之興趣，不受性別限制。	1. 資 A-IV-3 基本演算法的介紹。 2. 資 P-IV-3 陣列程式設計實作。 3. 資 P-IV-4 模組化程式設計的概念。 資 P-IV-5 模組化程式設計與問題解決實作。	1. 課堂討論 2. 上機實作 3. 作業成品 4. 紙筆測驗	【閱讀素養教育】 閱 J3 理解學科知識內的重要詞彙的意涵，並懂得如何運用該詞彙與他人進行溝通。	
第十一週	2-2 程式實作－拍賣查詢	1. 運 t-IV-1 能了解資訊系統的基本組成架構與運算原理。 2. 運 t-IV-3 能設計資訊作品以解決生活問題。 3. 運 t-IV-4 能應用運算思維解析問題。 4. 運 p-IV-1 能選用適當的資訊科技組織思維，並進行有效的表達。 5. 運 p-IV-3 能有系統地整理數位資源。 運 a-IV-3 能具備探索資訊科技之興趣，不受性別限制。	1. 資 A-IV-3 基本演算法的介紹。 2. 資 P-IV-3 陣列程式設計實作。 3. 資 P-IV-4 模組化程式設計的概念。 資 P-IV-5 模組化程式設計與問題解決實作。	1. 課堂討論 2. 上機實作 3. 作業成品 4. 紙筆測驗	【閱讀素養教育】 閱 J3 理解學科知識內的重要詞彙的意涵，並懂得如何運用該詞彙與他人進行溝通。	

第十二週	3-1 認識 MIT App Inventor	<ol style="list-style-type: none"> 1. 運 t-IV-1 能了解資訊系統的基本組成架構與運算原理。 2. 運 t-IV-2 能熟悉資訊系統之使用與簡易故障排除。 3. 運 t-IV-3 能設計資訊作品以解決生活問題。 4. 運 t-IV-4 能應用運算思維解析問題。 5. 運 p-IV-1 能選用適當的資訊科技組織思維，並進行有效的表達。 6. 運 p-IV-2 能利用資訊科技與他人進行有效的互動。 <p>運 a-IV-3 能具備探索資訊科技之興趣，不受性別限制。</p>	<ol style="list-style-type: none"> 1. 資 P-IV-4 模組化程式設計的概念。 資 P-IV-5 模組化程式設計與問題解決實作。 	<ol style="list-style-type: none"> 1. 上機實作 2. 課堂討論 3. 紙筆測驗 	<p>【閱讀素養教育】</p> <p>閱 J3 理解學科知識內的重要詞彙的意涵，並懂得如何運用該詞彙與他人進行溝通。</p>
第十三週	3-1 認識 MIT App Inventor 【第二次評量週】	<ol style="list-style-type: none"> 1. 運 t-IV-1 能了解資訊系統的基本組成架構與運算原理。 2. 運 t-IV-2 能熟悉資訊系統之使用與簡易故障排除。 3. 運 t-IV-3 能設計資訊作品以解決生活問題。 4. 運 t-IV-4 能應用運算思維解析問題。 5. 運 p-IV-1 能選用適當的資訊科技組織思維，並進行有效的表達。 6. 運 p-IV-2 能利用資訊科技與他人進行有效的互動。 <p>運 a-IV-3 能具備探索資訊科技之興趣，不受性別限制。</p>	<ol style="list-style-type: none"> 1. 資 P-IV-4 模組化程式設計的概念。 資 P-IV-5 模組化程式設計與問題解決實作。 	<ol style="list-style-type: none"> 1. 上機實作 2. 課堂討論 3. 紙筆測驗 	<p>【閱讀素養教育】</p> <p>閱 J3 理解學科知識內的重要詞彙的意涵，並懂得如何運用該詞彙與他人進行溝通。</p>
第十四週	3-2App 實作①—匯率換算	<ol style="list-style-type: none"> 1. 運 t-IV-1 能了解資訊系統的基本組成架構與運算原理。 2. 運 t-IV-2 能熟悉資訊系統之使用與簡易故障排除。 3. 運 t-IV-3 能設計資訊作品以解決生活問題。 4. 運 t-IV-4 能應用運算思維解析問題。 5. 運 p-IV-1 能選用適當的資訊科技組織思維，並進行有效的表達。 6. 運 p-IV-2 能利用資訊科技與他人進行有效的互動。 <p>運 a-IV-3 能具備探索資訊科技之興趣，不受性別限制。</p>	<ol style="list-style-type: none"> 1. 資 P-IV-4 模組化程式設計的概念。 資 P-IV-5 模組化程式設計與問題解決實作。 	<ol style="list-style-type: none"> 1. 課堂討論 2. 上機實作 3. 作業成品 4. 紙筆測驗 	<p>【閱讀素養教育】</p> <p>閱 J3 理解學科知識內的重要詞彙的意涵，並懂得如何運用該詞彙與他人進行溝通。</p>
第十五週	3-2App 實作①—匯率換算	<ol style="list-style-type: none"> 1. 運 t-IV-1 能了解資訊系統的基本組成架構與運算原理。 2. 運 t-IV-2 能熟悉資訊系統之使用與簡易故障排除。 3. 運 t-IV-3 能設計資訊作品以解決生活問題。 4. 運 t-IV-4 能應用運算思維解析問題。 5. 運 p-IV-1 能選用適當的資訊科技組織思維，並進行有效的表達。 6. 運 p-IV-2 能利用資訊科技與他人進行有效的互動。 <p>運 a-IV-3 能具備探索資訊科技之興趣，不受性別限制。</p>	<ol style="list-style-type: none"> 1. 資 P-IV-4 模組化程式設計的概念。 資 P-IV-5 模組化程式設計與問題解決實作。 	<ol style="list-style-type: none"> 1. 課堂討論 2. 上機實作 3. 作業成品 4. 紙筆測驗 	<p>【閱讀素養教育】</p> <p>閱 J3 理解學科知識內的重要詞彙的意涵，並懂得如何運用該詞彙與他人進行溝通。</p>
第十六週	3-3App 實作②—英文學習幫手	<ol style="list-style-type: none"> 1. 運 t-IV-1 能了解資訊系統的基本組成架構與運算原理。 2. 運 t-IV-2 能熟悉資訊系統之使用與簡易故障排除。 3. 運 t-IV-3 能設計資訊作品以解決生活問題。 4. 運 t-IV-4 能應用運算思維解析問題。 5. 運 p-IV-1 能選用適當的資訊科技組織思維，並進行有效的表達。 6. 運 p-IV-2 能利用資訊科技與他人進行有效的互動。 <p>運 a-IV-3 能具備探索資訊科技之興趣，不受性別限制。</p>	<ol style="list-style-type: none"> 1. 資 P-IV-4 模組化程式設計的概念。 資 P-IV-5 模組化程式設計與問題解決實作。 	<ol style="list-style-type: none"> 1. 課堂討論 2. 上機實作 3. 作業成品 4. 紙筆測驗 	<p>【閱讀素養教育】</p> <p>閱 J3 理解學科知識內的重要詞彙的意涵，並懂得如何運用該詞彙與他人進行溝通。</p>

第十七週	3-3App 實作②—英文學習幫手	<ol style="list-style-type: none"> 1. 運 t-IV-1 能了解資訊系統的基本組成架構與運算原理。 2. 運 t-IV-2 能熟悉資訊系統之使用與簡易故障排除。 3. 運 t-IV-3 能設計資訊作品以解決生活問題。 4. 運 t-IV-4 能應用運算思維解析問題。 5. 運 p-IV-1 能選用適當的資訊科技組織思維，並進行有效的表達。 6. 運 p-IV-2 能利用資訊科技與他人進行有效的互動。 <p>運 a-IV-3 能具備探索資訊科技之興趣，不受性別限制。</p>	<ol style="list-style-type: none"> 1. 資 P-IV-4 模組化程式設計的概念。 資 P-IV-5 模組化程式設計與問題解決實作。 	<ol style="list-style-type: none"> 1. 課堂討論 2. 上機實作 3. 作業成品 4. 紙筆測驗 	<p>【閱讀素養教育】</p> <p>閱 J3 理解學科知識內的重要詞彙的意涵，並懂得如何運用該詞彙與他人進行溝通。</p>
第十八週	3-4App 實作③—隨身資訊站	<ol style="list-style-type: none"> 1. 運 t-IV-1 能了解資訊系統的基本組成架構與運算原理。 2. 運 t-IV-2 能熟悉資訊系統之使用與簡易故障排除。 3. 運 t-IV-3 能設計資訊作品以解決生活問題。 4. 運 t-IV-4 能應用運算思維解析問題。 5. 運 p-IV-1 能選用適當的資訊科技組織思維，並進行有效的表達。 6. 運 p-IV-2 能利用資訊科技與他人進行有效的互動。 <p>運 a-IV-3 能具備探索資訊科技之興趣，不受性別限制。</p>	<ol style="list-style-type: none"> 1. 資 P-IV-4 模組化程式設計的概念。 資 P-IV-5 模組化程式設計與問題解決實作。 	<ol style="list-style-type: none"> 1. 課堂討論 2. 上機實作 3. 作業成品 4. 紙筆測驗 	<p>【閱讀素養教育】</p> <p>閱 J3 理解學科知識內的重要詞彙的意涵，並懂得如何運用該詞彙與他人進行溝通。</p>
第十九週	3-4App 實作③—隨身資訊站 【第三次評量週】	<ol style="list-style-type: none"> 1. 運 t-IV-1 能了解資訊系統的基本組成架構與運算原理。 2. 運 t-IV-2 能熟悉資訊系統之使用與簡易故障排除。 3. 運 t-IV-3 能設計資訊作品以解決生活問題。 4. 運 t-IV-4 能應用運算思維解析問題。 5. 運 p-IV-1 能選用適當的資訊科技組織思維，並進行有效的表達。 6. 運 p-IV-2 能利用資訊科技與他人進行有效的互動。 <p>運 a-IV-3 能具備探索資訊科技之興趣，不受性別限制。</p>	<ol style="list-style-type: none"> 1. 資 P-IV-4 模組化程式設計的概念。 資 P-IV-5 模組化程式設計與問題解決實作。 	<ol style="list-style-type: none"> 1. 課堂討論 2. 上機實作 3. 作業成品 4. 紙筆測驗 	<p>【性別平等教育】</p> <p>性 J9 認識性別權益相關法律與性別平等運動的楷模，具備關懷性別少數的態度。</p> <p>性 J10 探究社會中資源運用與分配的性別不平等，並提出解決策略。</p> <p>【閱讀素養教育】</p> <p>閱 J3 理解學科知識內的重要詞彙的意涵，並懂得如何運用該詞彙與他人進行溝通。</p> <p>【國際教育】</p> <p>國 J3 了解我國與全球議題之關聯性。</p>
第廿~廿一週	學期課程回顧	<ol style="list-style-type: none"> 1. 運 t-IV-1 能了解資訊系統的基本組成架構與運算原理。 2. 運 t-IV-2 能熟悉資訊系統之使用與簡易故障排除。 3. 運 t-IV-3 能設計資訊作品以解決生活問題。 4. 運 t-IV-4 能應用運算思維解析問題。 5. 運 p-IV-1 能選用適當的資訊科技組織思維，並進行有效的表達。 6. 運 p-IV-2 能利用資訊科技與他人進行有效的互動。 <p>運 a-IV-3 能具備探索資訊科技之興趣，不受性別限制。</p>	<ol style="list-style-type: none"> 1. 資 A-IV-3 基本演算法的介紹。 2. 資 P-IV-3 陣列程式設計實作。 3. 資 P-IV-4 模組化程式設計的概念。 資 P-IV-5 模組化程式設計與問題解決實作。 	<ol style="list-style-type: none"> 1. 課堂討論 2. 紙筆測驗 	<p>【閱讀素養教育】</p> <p>閱 J3 理解學科知識內的重要詞彙的意涵，並懂得如何運用該詞彙與他人進行溝通。</p>

教學設施 設備需求	1. 依照教室現有設備、材料，準備： (1)電腦、教學簡報 (2)單槍投影機 (3)彩色筆 (4)海報紙 2. 機具：依照各課程所需準備。 3. 相關影片。 4. 材料：請學生依據設計自行準備材料。 5. 競賽場地設備
備 註	